

# TPC++ 宪法

生效于 2024-5-10

1. 本法为 TPC++ 系列团队学术团(1,2,3,4)中**唯一的通用法**.
2. TPC++ 系列团队的**外站团**与**出题团**的律法另见《TPC++ 外站团与出题团法》.
3. 本法为根本法,所有 TPC++ 系列团队学术团(下文简称 "TPC++")内部制定的规则不得与此法中的规则相悖.
4. 此法仅适用于 TPC++.
5. 若 TPC++ 中的人员违反了此法中的规则,将受到惩罚,**即使没有违反团队内部的规则**.
6. 一切信息需把"所有者"称为"领导人".
7. 领导人或管理员不得强制要求包括领导人,管理员的成员(下面简称"任意成员")做某事.
8. 领导人或管理员不得因没有做某事而惩罚不包括领导人,管理员的成员(下面简称"普通成员").
9. 管理员的选拔不应**只**与信息学能力挂钩.
10. 入团要求不应包含信息学能力.
11. 管理员需承担一定的义务.
12. 一切惩罚不应包含限制人身自由(团队层面除外)或上交个人财产(扣除团队内学分除外).
13. 管理员的上任与撤职应与做事情况挂钩.
14. 管理员的选拔与入团要求不应包含人物关系(包括但不限于:领导人的同学可以当管理员).
15. 不应无理由踢出任意成员.
16. 不应无理由以任何方式惩罚任意成员.
17. 不应无理由拉黑任意成员.
18. 惩罚普通成员的理由不应包含信息学能力问题.
19. 踢出任意成员的理由不应包含信息学能力问题.
20. 拉黑任意成员的理由不应包含信息学能力问题.
21. 不应将任意成员的单次拉黑时间设为 6 个月以上.
22. TPC++ 的中心团(主团)为: [C++学术讨论+出题](#)
23. TPC++ 团队内不得以任何方式出现交易(包括但不限于:以物易物,以钱易物)或货币流通(包括但不限于:比赛金钱/物品奖励).
24. 团队内的所有信息(比赛等需要保密的信息除外)必须公开,且任意成员可以**无偿,无门槛**获取.
25. 团队管理员数量不得超过 8 人.
26. 不得以任何方式公开任意成员的账号密码.